

## ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/2

Aulas passadas:

[ACF I - Code.org - coursef-2019\\_stage\\_1.pdf](#)

# ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/2

Objetivo: Completar da fase 1 (vídeo) até a fase 9.

[https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/2/puzzle/1?section\\_id=2830758](https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/2/puzzle/1?section_id=2830758)

5° ano - X Cópia de X Cópia de X Cópia de X 5° ano - X 4° ano - X 3° ano - X 2° ano - X 1° ano - X Code.org X + -

studio.code.org/s/coursef-2019/stage/2/puzzle/2

Compartilhar Remix Fase 2: Peixe nadando com o Sprite Lab Salvo há 2 minutos 2 MAIS Oswaldo ?

Instruções

\*\* Faça uma previsão \*\*: O que você acha que acontecerá quando você executar este código?

Executar

Apenas visualizar: Histórico de Versões Mostrar código

quando executar

criar novo elemento em (300, 99)

sprite começa a tumbling

Português

17:55

# ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/2

Minha resposta como exemplo da fase 2

The screenshot displays the Code.org interface for 'Fase 2: Peixe nadando com o Sprite Lab'. The page title is 'Fase 2: Peixe nadando com o Sprite Lab' and it indicates 'Salvo há 3 minutos'. The interface includes a 'Compartilhar' (Share) button, a 'Remix' button, and a user profile 'Oswaldo'. The main content area is divided into sections: 'Instruções' (Instructions) with the text '\*\* Faça uma previsão \*\*: O que você acha que acontecerá quando você executar este código?' and 'A bola de feno vai rolar.'; a preview area showing a fish sprite with a red arrow pointing to it; and a code editor with a 'quando executar' (when executed) block containing 'criar novo elemento em (300, 99)', 'sprite começa a tumbling', and an 'Executar' (Execute) button. The bottom of the screen shows the Windows taskbar with the time 17:48.

