

## ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/3

Aulas passadas:

[ACF II - Code.org - coursef-2019\\_stage\\_1.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019\\_stage\\_2.pdf](#)

## ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/3

### ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - ACF II.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que seu nome aparece conforme a figura abaixo.



Nome do Aluno (a)

# ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/3

Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 9.

[https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/3/puzzle/1?section\\_id=2830758](https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/3/puzzle/1?section_id=2830758)

The screenshot shows the Code.org Studio interface for a puzzle stage. The browser address bar displays the URL: [https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/3/puzzle/1?section\\_id=2830758](https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/3/puzzle/1?section_id=2830758). The page title is "Fase 3: Festa de dança alienígena com o Sprite Lab". The interface includes a "Compartilhar" (Share) button, a "Remix" button, and a "MAIS" (More) button. The main area is divided into three sections: a preview window, an instructions panel, and a code editor.

**Preview Window:** Shows a blue alien character on a stage with a sunset background. Below the preview is an "Executar" (Execute) button and the text: "Fazer uma previsão antes de executar o programa." (Make a prediction before executing the program).

**Instruções (Instructions):** The text reads: "\*\* Faça uma previsão: \*\* Aqui está uma figura que se parece com um alien azul! O que você acha que vai acontecer quando você clicar nele?" (Make a prediction: Here is a figure that looks like a blue alien! What do you think will happen when you click on it?). Below the instructions is a text input field labeled "Insira sua resposta aqui" (Enter your answer here).

**Code Editor:** The code is written in Scratch-style blocks. It starts with a "quando executar" (when executed) block, followed by "definir plano de fundo para ficção científica" (set background to science fiction), and "criar novo elemento em (200, 100)" (create new element at (200, 100)). A "quando clicado" (when clicked) block is attached to the "criar novo" block, containing a "sprite começa a patrolling up and down" (sprite starts patrolling up and down) block.

At the bottom left, there is a language selector set to "Português (B)" and a copyright icon.

# 5º ano - Code.org - coursef-2019/stage/3

## Minha resposta como exemplo da fase 1

The screenshot displays the Code.org interface for a puzzle. The browser address bar shows the URL: `https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/3/puzzle/1?section_id=2830758`. The page title is "Fase 3: Festa de dança alienígena com o Sprite Lab".

**Instructions:**

\*\* Faça uma previsão: \*\* Aqui está uma figura que se parece com um alien azul!  
O que você acha que vai acontecer quando você clicar nele?

O Alien vai ficar dançando.

**Code Blocks:**

- quando executar
- definir plano de fundo para ficção científica
- criar novo elemento em (200, 100)
- quando clicado
- sprite começa a patrolling up and down

Red arrows highlight the "Executar" button and the text input field containing the prediction.

