

## 5° ano - Code.org - coursef-2019/stage/7

Aulas passadas:

[5° ano 3x - Code.org - coursef-2019\\_stage\\_1.pdf](#)

[5° ano 5x - Code.org - coursef-2019\\_stage\\_1.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019\\_stage\\_2.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019\\_stage\\_3.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019\\_stage\\_4.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019\\_stage\\_5.pdf](#)

# 5° ano - Code.org - coursef-2019/stage/7

## ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 5° ano 3x.pdf](#) ou [Cartões de Login para Robótica - 5° ano 5x.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



The screenshot shows the Code.org student dashboard. The browser's address bar displays <https://studio.code.org/home>. The navigation bar includes links for 'Meu painel de Controle', 'Catálogo do Curso', 'Projetos', and 'Sobre', along with a 'Criar' button and a dropdown menu showing the user's name 'Eduardo'. The main heading is 'Meu painel de Controle'. Under the 'Meus Cursos' section, 'Curso 2' is highlighted. A message states: 'Você está trabalhando atualmente em Fase 4: Artista: Sequência. Continue a lição para pular para onde você parou ou visualize o curso inteiro para ver uma visão geral do seu progresso.' Below this message are two buttons: 'Ver curso' and 'Continuar a lição'. A red arrow points to the 'Continuar a lição' button. At the bottom, there is a section for 'Projetos' with a 'Ver projetos' link.

Nome do Aluno (a)

# 5° ano - Code.org - coursef-2019/stage/7

Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 9.

[https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/7/puzzle/1?section\\_id=2830758](https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/7/puzzle/1?section_id=2830758)

Meu x ACF x Cóp x Cóp x Cóp x 4ª x 3ª x 2ª x 1ª x Cod x Cod x Cod x +

studio.code.org/s/coursef-2019/stage/7/puzzle/1?section\_id=2830758

Lição 7: Variáveis com Artist 1 ○○○○○○○○ MAIS Oswaldo ? ☰

Instruções

Vamos desenhar um triângulo equilátero.  
Ele deve ter exatamente 50 pixels de comprimento em cada lado.

OK

Blocos Área de trabalho: 1 / 7 blocos Começar do início Mostrar código

Observe que os blocos agora têm uma nova maneira de inserir números. Estes blocos 'matemática' podem ser retirados e movidos!

Executar

Ver uma solução

Português (v) ©

14:46

# 5º ano - Code.org - coursef-2019/stage/7

Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 9.

[https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/7/puzzle/1?section\\_id=2830758](https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/7/puzzle/1?section_id=2830758)

The screenshot displays the Code.org Studio interface for a lesson titled "Lição 7: Variáveis com Artist". The main workspace shows a triangle and an "Executar" button. The programming area contains several blocks: "mova avançar por 50 pixels", "vire a para direita por 120", "vire a para esquerda por 120", "repita 3 vezes faça", and "50". A callout box explains that these blocks now have numbers for movement and rotation, which can be removed or moved. Red arrows point to a speaker icon and a close button.

Instruções

Vamos desenhar um triângulo equilátero.  
Ele deve ter exatamente 50 pixels de comprimento em cada lado.

Blocos

Área de trabalho: 7 Blocos

Comentário: 50

comentário:

Executar

Ver uma solução

Português (v)

14:51

# 5º ano - Code.org - coursef-2019/stage/7

## Soluções possíveis da fase 1

The screenshot shows the Code.org interface for 'Lição 7: Variáveis com Artist'. The instructions state: 'Vamos desenhar um triângulo equilátero. Ele deve ter exatamente 50 pixels de comprimento em cada lado.' The workspace shows a small equilateral triangle. The 'Blocos' panel contains the following code:

```
movar avançar por 50 pixels
vire a para direita por 120 graus
vire a para esquerda por 120 graus
repita 3 vezes
  faça
    movar avançar por 50 pixels
    vire a para esquerda por 120 graus
    movar avançar por 50 pixels
comentário:
```

The 'Área de trabalho' panel shows 7/7 blocos. A 'Recomeçar' button and a 'Ver uma solução' link are visible.

The screenshot shows the same Code.org interface. The instructions are identical. The workspace shows the same equilateral triangle. The 'Blocos' panel contains the following code:

```
quando executar
  repita 3 vezes
    movar avançar por 50 pixels
    vire a para esquerda por 120 graus
  faça
    movar avançar por 50 pixels
    vire a para esquerda por 120 graus
  repita 3 vezes
    faça
      movar avançar por 50 pixels
      vire a para esquerda por 120 graus
comentário:
```

The 'Área de trabalho' panel shows 7/7 blocos. A 'Recomeçar' button and a 'Ver uma solução' link are visible. The interface also includes 'Começar do início' and 'Mostrar código' buttons.

