

4° ano - Code.org - coursee-2019/stage/7

Aulas passadas:

[4° ano - Code.org - coursee-2019_stage_1.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019_stage_2.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019_stage_3.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019_stage_4.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019_stage_6.pdf](#)

4° ano - Code.org - coursee-2019/stage/7

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 4° ano.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



Nome do Aluno (a)

4º ano - Code.org - coursee-2019/stage/7

Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 9.

https://studio.code.org/s/coursee-2019/stage/7/puzzle/1?section_id=2830756

Meu | X ACF II | X Cópia | X Cópia | X Cópia | X 4º an | X 3º an | X 2º an | X 1º an | X Code | X Code | X Code | X +

https://studio.code.org/s/coursee-2019/stage/7/puzzle/1?section_id=2830756

Lição 7: Festa de dança alienígena com o Sprite Lab
Salvo há 2 minutos

Compartilhar Remix

Oswaldo

Instruções

** Faça uma previsão: ** Aqui está uma figura que se parece com um alien azul!
O que você acha que vai acontecer quando você clicar nele?

Insira sua resposta aqui

quando executar

definir fundo para ficção científica

fazer novo sprite at sprite at sprite at spr (200, 100)

quando clicado

Sprite

Começa patrolling up and down

Executar

Fazer uma previsão antes de executar o programa.

Português

14:31

Leia e interprete o código e então responda a pergunta preenchendo o campo.

4º ano - Code.org - coursee-2019/stage/7

Resposta da fase 1.

The screenshot displays the Code.org interface for a lesson titled "Lição 7: Festa de dança alienígena com o Sprite Lab". The browser address bar shows the URL: `studio.code.org/s/coursee-2019/stage/7/puzzle/1?section_id=2830756`. The interface includes a top navigation bar with "Compartilhar" and "Remix" buttons, and a "Salvar" indicator showing "Salvo há 11 minutos".

The main content area is divided into three sections:

- Instruções:** Contains the text: "** Faça uma previsão: ** Aqui está uma figura que se parece com um alien azul! O que você acha que vai acontecer quando você clicar nele? Quando eu clicar no alienígena, ele vai começar a subir e descer". A red arrow points to the text input field.
- Visualização:** Shows a preview of the stage with a blue alien character. A red arrow points to the "Executar" button.
- Editor de Código:** Displays a Scratch-style code editor with the following blocks:
 - quando executar** (yellow):
 - definir fundo para** (blue): `ficção científica`
 - fazer novo** (red): `sprite at sprite at sprite at spr` with coordinates `(200, 100)`
 - quando clicado** (green):
 - Sprite** (blue): `Sprite`
 - Começa** (green): `patrolling up and down`

The bottom of the interface shows a language dropdown set to "Português" and a system tray with the time "14:40".

