

3° ano - Code.org - coursed-2019/stage/8

Aulas passadas:

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 2.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 4.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 5.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 6.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 7.pdf](#)

3° ano - Code.org - coursed-2019/stage/8

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 3° ano.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que seu o aparece conforme a figura abaixo.



Nome do Aluno (a)

Continuar a lição

3º ano - Code.org - coursed-2019/stage/8

Objetivo: Completar da fase 1 (vídeo) até a fase 11.

https://studio.code.org/coursed-2019/stage/8/puzzle/1?section_id=2830753

The screenshot displays the Code.org Studio interface for a lesson titled "Lição 8: Desenhando formas com loops". The interface is divided into several sections:

- Top Bar:** Shows the lesson title, a progress indicator (2 out of 11 stages), and the user's name "Oswaldo".
- Instructions:** A text box contains the instruction: "Que dia adorável! Ajude o Artista a cobrir suas flores antes do inverno, andando 60 pixels para frente." A red arrow points to a play button icon next to the instructions.
- Workspace:** The "Blocos" (Blocks) area shows a sequence of code blocks: "avance por 60 pixels", "vire à direita por 90 graus", "vire à esquerda por 90 graus", "pule para a frente por 100 pixels", "repita 4 vezes faça", "definir cor cor aleatória", "definir largura 60", and "definir padrão".
- Scene:** On the left, a preview window shows a character in a landscape with flowers. Below it is an "Executar" (Execute) button and a "Ver uma solução" (View solution) link.
- Bottom Bar:** Shows the system tray with the time 13:52.

3º ano - Code.org - coursed-2019/stage/8

Solução da fase 2

The screenshot shows the Code.org interface for 'Lição 8: Desenhando formas com loops'. The browser address bar shows the URL 'studio.code.org/s/coursed-2019/stage/8/puzzle/2'. The interface includes a 'Meus' menu, a progress indicator for 'Lição 8' (stage 2 of 8), and a 'Mais' button. The main area displays a puzzle scene with a character and a 'Recomeçar' button. The 'Instruções' section contains the text: 'Que dia adorável! Ajude o Artista a cobrir suas flores antes do inverno, andando 60 pixels para frente.' The 'Blocos' section shows a sequence of code blocks: 'avance por 60 pixels', 'vire à direita por 90 graus', 'vire à esquerda por 90 graus', 'pule para a frente por 100 pixels', 'repita 4 vezes faça', 'defina cor aleatória', 'defina largura 60', and 'defina padrão'. The 'Área de trabalho' section shows a 'quando executar' block containing 'defina largura 60' and 'avance por 60 pixels'. The interface also includes a 'Ver uma solução' link and a 'Mostrar código' button.

