

4° ano - Code.org - coursee-2019/stage/6

Aulas passadas:

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 1.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 2.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 3.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 4.pdf](#)

4° ano - Code.org - coursee-2019/stage/6

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 4° ano.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



Nome do Aluno (a)

Continuar a lição

4º ano - Code.org - coursee-2019/stage/6

Objetivo: Completar da fase 1 (vídeo) até a fase 9.

https://studio.code.org/s/coursee-2019/stage/6/puzzle/1?section_id=2830756

The screenshot shows the Code.org Studio interface for a puzzle challenge. The browser address bar displays the URL: <https://studio.code.org/s/coursee-2019/stage/6/puzzle/2>. The page title is "Fase 6: Peixe nadando com o Sprite Lab". The interface includes a "Compartilhar" (Share) button, a "Remix" button, and a "Salvo há 21 dias" (Saved 21 days ago) indicator. The main content area is titled "Instruções" (Instructions) and contains the text: "** Faça uma previsão **: O que você acha que acontecerá quando você executar este código?". Below the instructions is a text input field labeled "Insira sua resposta aqui" (Enter your answer here). A red box highlights this input field with the text "Responda a pergunta preenchendo o campo." (Answer the question by filling the field.). To the left of the code editor is a preview window showing a fish sprite and a "Executar" (Run) button. Below the preview window, it says "Fazer uma previsão antes de executar o programa." (Make a prediction before running the program.). The code editor shows a script starting with a "quando executar" (when executed) block, followed by "criar novo elemento em (300, 99)" (create new element at (300, 99)), "sprite começa a tumbling" (sprite starts tumbling), and "sprite" block.

4º ano - Code.org - coursee-2019/stage/6

Resposta da fase 2.

The screenshot shows the Code.org interface for Stage 6, Puzzle 2. The browser address bar displays the URL: <https://studio.code.org/s/coursee-2019/stage/6/puzzle/2>. The page title is "Fase 6: Peixe nadando com o Sprite Lab".

Instruções

**** Faça uma previsão **: O que você acha que acontecerá quando você executar este código?**

A bola de feno vai rolar.

Executar

Código:

- quando executar
- criar novo elemento em (300, 99)
- sprite começa a tumbling
- sprite

Two red arrows point to the "Executar" button and the instruction text. A small image of a ball of hay is visible in the workspace area.

