

2° ano - Code.org - coursec-2019/stage/10

Aulas passadas:

[2° ano - Code.org - coursec-2019 stage 4.pdf](#)

[2° ano - Code.org - coursec-2019 stage 5.pdf](#)

[2° ano - Code.org - coursec-2019 stage 6.pdf](#)

[2° ano - Code.org - coursec-2019 stage 7.pdf](#)

2º ano - Code.org - coursec-2019/stage/10

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 2º ano.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



The screenshot shows the Code.org student dashboard. At the top, there is a navigation bar with the Code.org logo and the name 'Eduardo' in a dropdown menu. Below this is a header section titled 'Meu painel de Controle'. The main content area is titled 'Meus Cursos' and features a card for 'Curso 2'. The card indicates that the user is currently in 'Fase 4: Artista: Sequência' and provides a 'Continuar a lição' button. Below the course card, there is a section titled 'Encontre um curso' with a button to search for courses. At the bottom, there is a 'Projetos' section with a 'Ver projetos' link.

Nome do Aluno (a)

Continuar a lição

2º ano - Code.org - coursec-2019/stage/10

Objetivo: Completar da fase 1 (vídeo) até a fase 14.

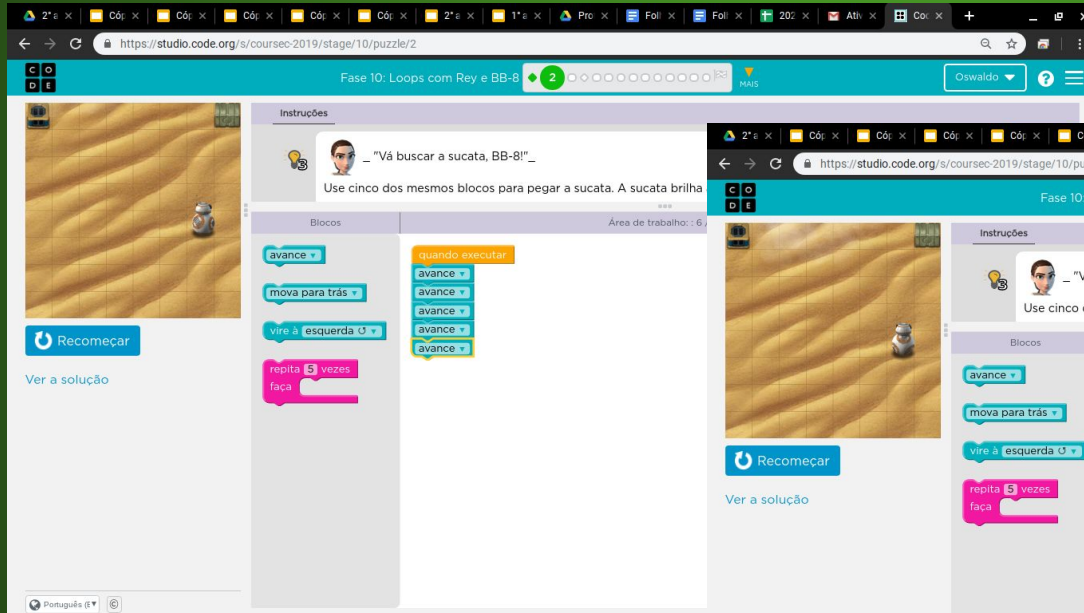
https://studio.code.org/s/coursec-2019/stage/10/puzzle/1?section_id=2830751

The screenshot displays the Code.org Studio interface for a puzzle stage. The browser address bar shows the URL: <https://studio.code.org/s/coursec-2019/stage/10/puzzle/2>. The stage title is "Fase 10: Loops com Rey e BB-8". The interface is divided into several sections:

- Grid:** A 10x10 grid with a yellow background. A small robot (BB-8) is positioned at the bottom left. A trash can icon is located at the bottom right of the grid.
- Instructions Panel:** Contains the text: "Instruções", "– 'Vá buscar a sucata, BB-8!' –", and "Use cinco dos mesmos blocos para pegar a sucata. A sucata brilha assim:". A red arrow points to this panel.
- Block-based Programming Area:** Shows a sequence of blocks: "avance" (orange), "quando executar" (yellow), "mova para trás" (teal), "vire à esquerda" (teal), and a "repita 5 vezes" (pink) loop containing a "faça" (pink) block. A red arrow points to the "Executar" button below the grid.
- Audio Controls:** Located in the top right of the instructions panel, featuring a speaker icon and a play button. A red arrow points to these controls.
- Other UI Elements:** A "Menos" button, a "Começar do início" button, and a language selector set to "Português (PT)" are also visible.

2º ano - Code.org - coursec-2019/stage/10

Soluções possíveis da fase 2



https://studio.code.org/s/coursec-2019/stage/10/puzzle/2

Fase 10: Loops com Rey e BB-8

Instruções

— "Vá buscar a sucata, BB-8!"

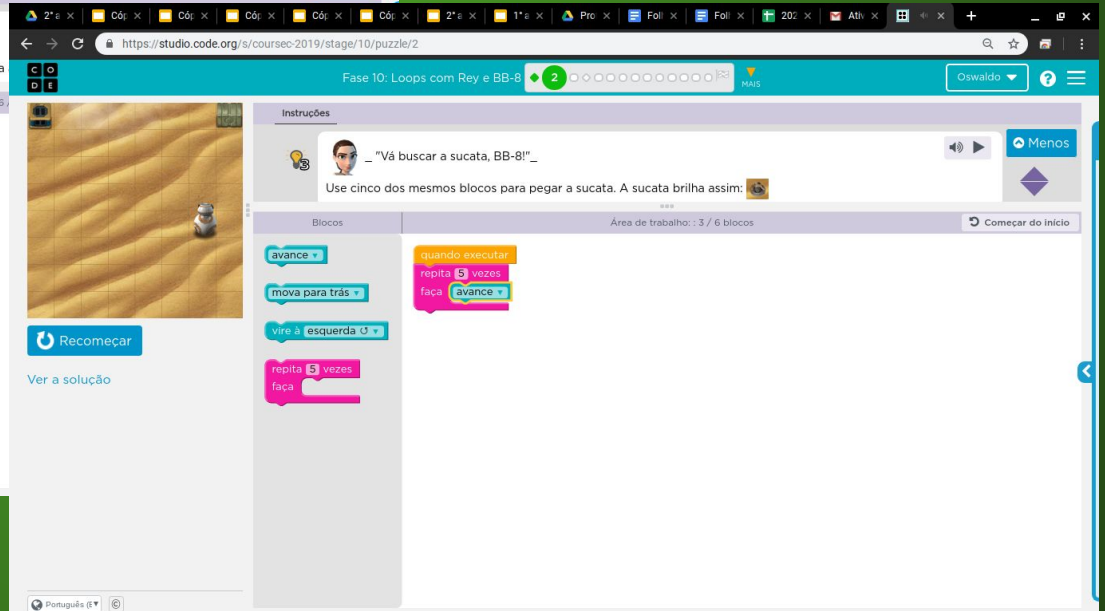
Use cinco dos mesmos blocos para pegar a sucata. A sucata brilha

Blocos

- avance
- mova para trás
- vire à esquerda
- repetição: repita 5 vezes faça
- quando executar: avance

Recomeçar

Ver a solução



https://studio.code.org/s/coursec-2019/stage/10/puzzle/2

Fase 10: Loops com Rey e BB-8

Instruções

— "Vá buscar a sucata, BB-8!"

Use cinco dos mesmos blocos para pegar a sucata. A sucata brilha assim:

Blocos

- avance
- mova para trás
- vire à esquerda
- repetição: repita 5 vezes faça
- quando executar: repita 5 vezes faça avance

Recomeçar

Ver a solução

