

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/7

Aulas passadas:

[ACF II - Code.org - coursef-2019_stage_1.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019_stage_2.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019_stage_3.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019_stage_4.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019_stage_5.pdf](#)

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/7

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - ACF II.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



Nome do Aluno (a)

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/7

Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 9.

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/7/puzzle/1?section_id=2830758

The screenshot shows the Code.org Studio interface. At the top, the browser address bar displays the URL: https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/7/puzzle/1?section_id=2830758. The page title is "Lição 7: Variáveis com Artist" and the user is logged in as "Oswaldo".

The main content area displays an instruction box with the text: "Vamos desenhar um triângulo equilátero. Ele deve ter exatamente 50 pixels de comprimento em cada lado." Below the instruction is an "OK" button. A red arrow points to the "OK" button, and another red arrow points to a speaker icon in the top right corner of the instruction box.

Below the instruction box, the "Blocos" (Blocks) area shows a sequence of code blocks: "mova avançar por 50 pixels", "vire a para direita por 120", and "vire a para esquerda por 120". A tooltip is visible over the "vire a para direita" block, stating: "Observe que os blocos agora têm uma nova maneira de inserir números. Estes blocos 'matemática' podem ser retirados e movidos!". Below the code blocks, there is a "repita 3 vezes" block, a "faça" block, and a "50" block. At the bottom, there is a "comentário:" field.

The interface also includes an "Executar" button, a "Ver uma solução" link, and a "Português" language selector at the bottom left. The Windows taskbar is visible at the bottom of the screen, showing the time as 14:46.

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/7

Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 9.

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/7/puzzle/1?section_id=2830758

The screenshot displays the Code.org Studio interface for a lesson titled "Lição 7: Variáveis com Artist". The workspace on the left shows a triangle with a small figure. The main area contains instructions: "Vamos desenhar um triângulo equilátero. Ele deve ter exatamente 50 pixels de comprimento em cada lado." Below the instructions is a block-based code editor with the following blocks: "mova avançar por 50 pixels", "vire a para direita por 120", "vire a para esquerda por 120", a "repita 3 vezes" loop containing a "faça" block with "50" and a "comentário:" block. A tooltip points to the code blocks, stating: "Observe que os blocos agora têm uma nova maneira de inserir números. Estes blocos 'matemática' podem ser retirados e movidos!". A red arrow points to a volume icon in the top right of the instructions area, and another red arrow points to a close button (an 'X' in a circle) in the top right of the code editor area.

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/7

Soluções possíveis da fase 1

The screenshot shows the Code.org interface for "Lição 7: Variáveis com Artist". The instructions state: "Vamos desenhar um triângulo equilátero. Ele deve ter exatamente 50 pixels de comprimento em cada lado." The workspace shows a small equilateral triangle. The "Blocos" panel contains the following code:

```
movar avançar por 50 pixels
vire a para direita por 120 graus
vire a para esquerda por 120 graus
repita 3 vezes
  faça
    movar avançar por 50 pixels
    vire a para esquerda por 120 graus
    movar avançar por 50 pixels
```

The "Área de trabalho" panel shows the code blocks arranged in a sequence: "movar avançar por 50 pixels", "vire a para direita por 120 graus", "vire a para esquerda por 120 graus", and a "repita 3 vezes" loop containing "movar avançar por 50 pixels", "vire a para esquerda por 120 graus", and "movar avançar por 50 pixels".

The screenshot shows the Code.org interface for "Lição 7: Variáveis com Artist". The instructions are the same: "Vamos desenhar um triângulo equilátero. Ele deve ter exatamente 50 pixels de comprimento em cada lado." The workspace shows a small equilateral triangle. The "Blocos" panel contains the following code:

```
movar avançar por 50 pixels
vire a para direita por 120 graus
vire a para esquerda por 120 graus
repita 3 vezes
  faça
    movar avançar por 50 pixels
    vire a para esquerda por 120 graus
```

The "Área de trabalho" panel shows the code blocks arranged in a sequence: "movar avançar por 50 pixels", "vire a para direita por 120 graus", "vire a para esquerda por 120 graus", and a "repita 3 vezes" loop containing "movar avançar por 50 pixels" and "vire a para esquerda por 120 graus".

