

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/7

Aulas passadas:

[ACF I - Code.org - coursef-2019_stage_1.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019_stage_2.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019_stage_3.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019_stage_4.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019_stage_5.pdf](#)

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/7

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - ACF I.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



Nome do Aluno (a)

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/7

Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 9.

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/7/puzzle/1?section_id=2830758

The screenshot shows the Code.org Studio interface. At the top, the browser address bar displays the URL: https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/7/puzzle/1?section_id=2830758. The page title is "Lição 7: Variáveis com Artist" and the user is logged in as "Oswaldo".

The main instruction box contains the text: "Vamos desenhar um triângulo equilátero. Ele deve ter exatamente 50 pixels de comprimento em cada lado." Below the text is an "OK" button. A red arrow points to the "OK" button, and another red arrow points to a speaker icon in the top right corner of the instruction box.

The code block area shows a sequence of blocks: "mova avançar por 50 pixels", "vire a para direita por 120", and "vire a para esquerda por 120". A tooltip explains: "Observe que os blocos agora têm uma nova maneira de inserir números. Estes blocos 'matemática' podem ser retirados e movidos!". Below the code blocks is a "repetir" block set to 3 times, followed by a "50" block and a "comentário:" field.

The interface also includes an "Executar" button, a "Ver uma solução" link, and a language selector set to "Português". The bottom of the screen shows the Windows taskbar with the time 14:46.

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/7

Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 9.

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/7/puzzle/1?section_id=2830758

Meu x ACF x Cóp x Cóp x Cóp x 4ª x 3ª x 2ª x 1ª x Cod x Cod x Cod x +

studio.code.org/s/coursef-2019/stage/7/puzzle/1?section_id=2830758

Lição 7: Variáveis com Artist 1

Oswaldo

Instruções

Vamos desenhar um triângulo equilátero.
Ele deve ter exatamente 50 pixels de comprimento em cada lado.

Blocos

Área de trabalho: 7 Blocos

Comear do início

código

Observe que os blocos agora têm uma nova maneira de inserir números. Estes blocos 'matemática' podem ser retirados e movidos!

Executar

Ver uma solução

Português

14:51

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/7

Soluções possíveis da fase 1

The screenshot shows the Code.org interface for 'Lição 7: Variáveis com Artist'. The instructions state: 'Vamos desenhar um triângulo equilátero. Ele deve ter exatamente 50 pixels de comprimento em cada lado.' The workspace shows a small equilateral triangle. The 'Blocos' panel contains the following code:

```
movar avançar por 50 pixels
vire a para direita por 120 graus
vire a para esquerda por 120 graus
repita 3 vezes
  faça
    movar avançar por 50 pixels
    vire a para esquerda por 120 graus
    movar avançar por 50 pixels
comentário:
```

The 'Área de trabalho' panel shows the same code blocks arranged in a sequence: 'movar avançar por 50 pixels', 'vire a para esquerda por 120 graus', 'movar avançar por 50 pixels', 'vire a para esquerda por 120 graus', and 'movar avançar por 50 pixels'. A 'Recomeçar' button and a 'Ver uma solução' link are visible.

The screenshot shows the same Code.org interface, but with a different solution. The instructions are identical. The 'Blocos' panel contains the following code:

```
quando executar
  repita 3 vezes
    movar avançar por 50 pixels
    vire a para esquerda por 120 graus
  faça
    movar avançar por 50 pixels
    vire a para esquerda por 120 graus
repita 3 vezes
  faça
    movar avançar por 50 pixels
    vire a para esquerda por 120 graus
comentário:
```

The 'Área de trabalho' panel shows the code blocks arranged in a sequence: 'movar avançar por 50 pixels', 'vire a para esquerda por 120 graus', 'movar avançar por 50 pixels', 'vire a para esquerda por 120 graus', and 'movar avançar por 50 pixels'. A 'Recomeçar' button and a 'Ver uma solução' link are visible.

