

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/10

Aulas passadas:

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 1.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 2.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 3.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 4.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 5.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 7.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 8.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 9.pdf](#)

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/10

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - ACF I.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



Nome do Aluno (a)

Continuar a lição

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/10

Lição 10: Simulação de experimentos

Ao executar uma simulação simples no Sprite Lab, os alunos experimentarão como a computação pode ser usada para coletar dados que identificam tendências ou padrões. Depois de executar a simulação várias vezes, os alunos terão a oportunidade de fazer uma previsão sobre como a alteração de uma variável na simulação pode impactar o resultado e depois testar essa hipótese.

Objetivo: Completar da fase 1 e 2.

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/10/puzzle/1?section_id=2830758

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/10

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/10/puzzle/1?section_id=2830758

Fase 1: Coletando Dados

Execute a simulação 5 vezes. A cada vez, use o guia de atividade de coleta de dados para registrar:

- Quantas maçãs o elefante pegou?
- Quantas maçãs o hipopótamo pegou?
- Quanto tempo levou para que todas as maçãs fossem pegas?

Rodada	Tempo (s)	Elefante	Hipopótamo
1			
2			
3			
4			
5			

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/10

Fase 2: Mude e Preveja

Escolha **uma** das variáveis que controlam essa simulação para modificar e prever como isso irá mudar o resultado.

Depois de ter anotado sua previsão, execute a simulação 5 vezes e anote suas descobertas. Sua previsão foi parecida com o resultado?

Antes de mudar uma das variáveis (meus dados)

Rodada	Tempo (s)	Elefante	Hipopótamo
1	23	5	15
2	20	8	12
3	29	7	13
4	10	4	16
5	5	12	8

Qual animal coletará mais frutas?

Previsão: _____ Acertei () Errei ()

O tempo mudou? Sim () Não ()

Depois de mudar **uma** das variáveis

Rodada	Tempo (s)	Elefante	Hipopótamo
1			
2			
3			
4			
5			

