

3° ano - Code.org - coursed-2019/stage/5

Aulas passadas:

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 2.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 4.pdf](#)

3° ano - Code.org - coursed-2019/stage/5

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 3° ano.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que seu nome aparece conforme a figura abaixo.



Nome do Aluno (a)

3º ano - Code.org - coursed-2019/stage/5

Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 8.

https://studio.code.org/s/coursed-2019/stage/5/puzzle/1?section_id=2830753

Fase 5: Eventos em salto 1

Instruções

Chegar ao aro!
Anexe um bloco ao evento `quando seta para esquerda` e pressione "E" para mover o jogador para a rede.

Blocos

`mova à esquerda` `quando a seta à esquerda estiver pressionada`

`mova à direita`

Recomeçar

Ver a solução

Português (EY)

Seta do teclado físico do computador.

3º ano - Code.org - coursed-2019/stage/5

Solução possível da fase 1

The screenshot shows the Code.org interface for a puzzle. The browser address bar displays `https://studio.code.org/s/coursed-2019/stage/5/puzzle/1`. The page title is "Fase 5: Eventos em salto" with a progress indicator showing 1 out of 6 steps. The instructions section reads: "Chegar ao aro! Anexe um bloco ao evento `quando seta para esquerda` e pressione "Executar" para mover o jogador para a rede." The workspace area contains three blocks: "mova à esquerda", "quando a seta à esquerda estiver pressionada", and "mova à esquerda". A keyboard image is shown at the bottom with a callout box containing the text "3 (aperte 5 vezes a seta esquerda)".

2

1

3 (aperte 5 vezes a seta esquerda)

