

5° ano - Code.org - coursef-2019/stage/8

Aulas passadas:

[5° ano 3x - Code.org - coursef-2019_stage_1.pdf](#)

[5° ano 5x - Code.org - coursef-2019_stage_1.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019_stage_2.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019_stage_3.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019_stage_4.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019_stage_5.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019_stage_7.pdf](#)

5º ano - Code.org - coursef-2019/stage/8

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 5º ano 3x.pdf](#) ou [Cartões de Login para Robótica - 5º ano 5x.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



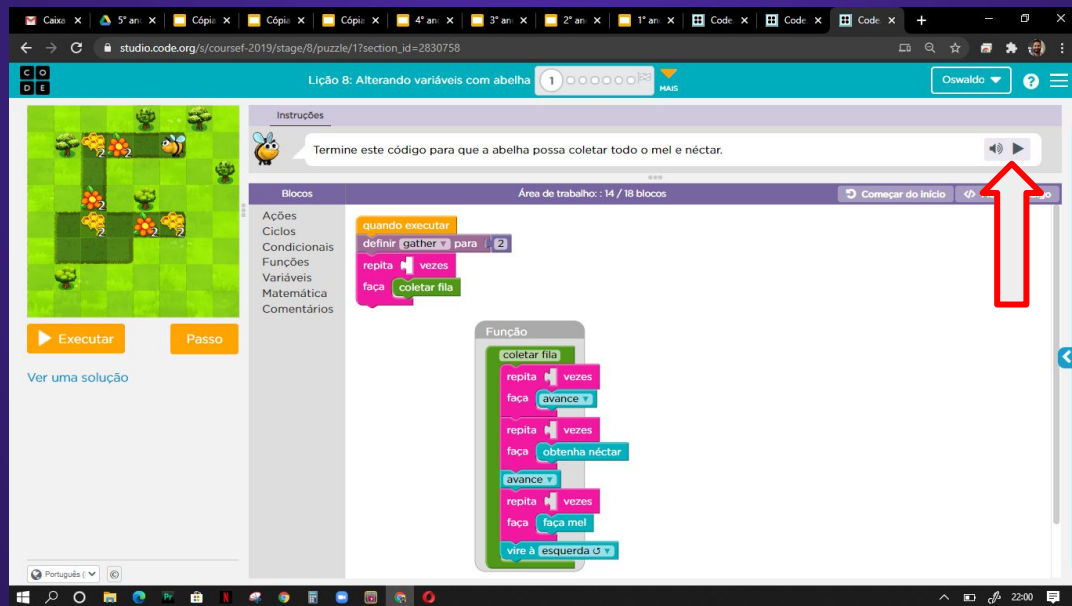
5º ano - Code.org - coursef-2019/stage/8

Lição 8: Alterando variáveis com abelha

Esta lição ajudará a ilustrar como as variáveis podem tornar os programas mais poderosos, permitindo que os valores mudem enquanto o código está em execução.

Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 7.

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/8/puzzle/1?section_id=2830758



5º ano - Code.org - coursef-2019/stage/8

Solução possível da fase 1

Caixa X 5º an: X Cópia X Cópia X 5º an: X 4º an: X 3º an: X 2º an: X 1º an: X Code: X Code: X Code: X +

studio.code.org/s/coursef-2019/stage/8/puzzle/1?section_id=2830758

Lição 8: Alterando variáveis com abelha 1 MAIS

Oswaldo ?

Instruções

Termine este código para que a abelha possa coletar todo o mel e néctar.

Blocos

Área de trabalho: 18 / 18 blocos

Começar do início <> Mostrar código

Ações
Ciclos
Condicionais
Funções
Variáveis
Matemática
Comentários

quando executar
definir gather para 2
repita 3 vezes
faça coletar fila

Função

coletar fila
repita 2 vezes
faça avance
repita 2 vezes
faça obtenha néctar
avance
repita 2 vezes
faça faça mel
vire à esquerda

Recomeçar Passo

Ver uma solução

Português

Evolução dos alunos (as) em 05/08/2020

[illegible][illegible]