

## Sobre a [Code.org](https://code.org)

A Code.org® é uma organização sem fins lucrativos dedicada a expandir o acesso à ciência da computação em escolas e aumentar a participação das mulheres e das minorias não representadas. Nossa visão é de que todo estudante em toda escola tenha a oportunidade de aprender ciência da computação, assim como aprender biologia, química ou álgebra. Oferecemos o currículo mais utilizado para o ensino de ciência da computação nas escolas de ensino fundamental e médio. Também organizamos a campanha anual Hora do Código, que envolveu 10% de todos os alunos do mundo. A Code.org é apoiada por doadores generosos, incluindo a Amazon, o Facebook, o Google, a Infosys Foundation, a Microsoft e muitos outros.

## ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/1

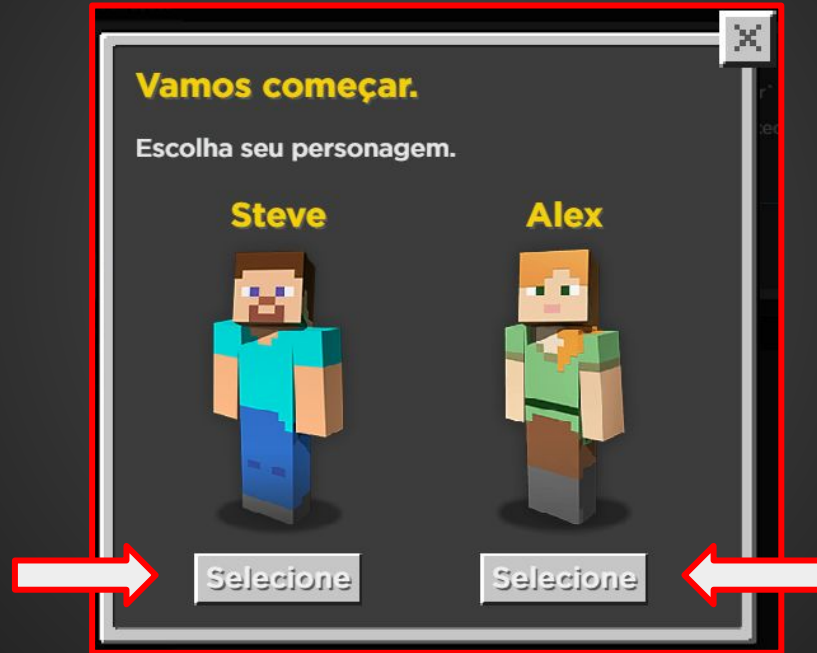
[Carta aos Pais ACF I](#) (traduzido para português)

[Parent Letter ACF I.pdf](#) (original em inglês)

[Cartões de Login para Robótica - ACF I.pdf](#) (Link para sala virtual e senhas)

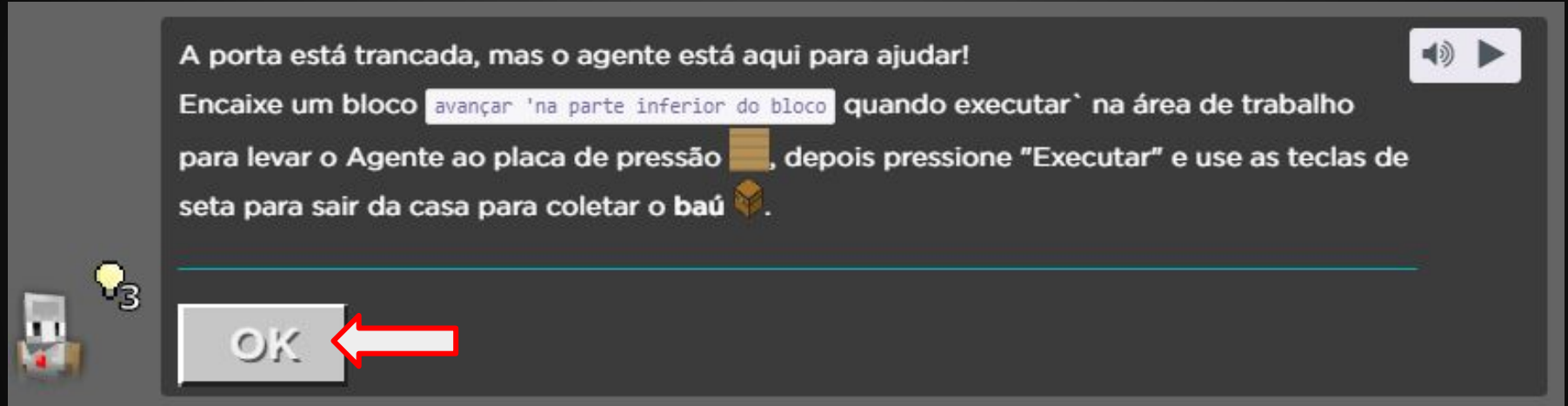
# ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/1

Objetivo: Selecione seu personagem.







# ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/1


Objetivo: Leia as instruções.



A porta está trancada, mas o agente está aqui para ajudar!

Encaixe um bloco `avancar 'na parte inferior do bloco quando executar'` na área de trabalho para levar o Agente ao placa de pressão , depois pressione "Executar" e use as teclas de seta para sair da casa para coletar o baú .

  3

OK 

The screenshot shows a dark grey dialog box with white text. At the top right, there is a speaker icon and a play button icon. The text provides instructions for a coding task. A red arrow points to the 'OK' button at the bottom left. On the left side of the dialog, there is a small agent icon, a lightbulb icon with the number '3', and a horizontal blue line.

Completar da fase 1 (vídeo) até a fase 12.

# ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/1

Wha x ACF x Cod x 5ª ai x 4ª ai x 3ª ai x 2ª ai x 1ª ai x Cod x Cod x Cod x Cod x

studio.code.org/s/coursef-2019/stage/1/puzzle/1?section\_id=2830758

C O D E

Fase 1: Funções com Minecraft 1

Oswaldo ?

### MINECRAFT

Instruções

A porta está trancada, mas o agente está aqui para ajudar!

Encaixe um bloco avançar 'na parte inferior do bloco' quando executar' na área de trabalho para levar o Agente ao placa de pressão, depois pressione "Executar" e use as teclas de seta para sair da casa para coletar o baú.

Menos

Área de trabalho: Começar do início Mostrar código

avance quando executar avance

Executar

Ver a solução

Portuguê

Política de Privacidade | Direitos Autorais | Mais

17:20

**Personagem**

**Placa de pressão**

**Agente**

**Move o personagem**

# ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/1

Wha x ACF x Cod x 5ª a x 4ª a x 3ª a x 2ª a x 1ª a x Cod x Cod x Cod x Cod x

studio.code.org/s/coursef-2019/stage/1/puzzle/1?section\_id=2830758

C O D E

Fase 1: Funções com Minecraft 1

Oswaldo

### MINECRAFT

Instruções

A porta está trancada, mas o agente está aqui para ajudar!

Encaixe um bloco avançar 'na parte inferior do bloco' quando executar' na área de trabalho para levar o Agente ao placa de pressão, depois pressione "Executar" e use as teclas de seta para sair da casa para coletar o baú.

Menos

Personagem

Baú

Área de trabalho:

Começar do início

Mostrar código

avance

quando executar

avance

Executar

Ver a solução

Portuguê

Política de Privacidade | Direitos Autorais | Mais

17:20

# ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/1

Wha x ACF x Cod x 5ª a x 4ª a x 3ª a x 2ª a x 1ª a x Cod x Cod x Cod x Cod x

studio.code.org/s/coursef-2019/stage/1/puzzle/2

Fase 1: Funções com Minecraft 2 MAIS

**MINECRAFT**

Instruções

Steve entrou em uma aventura! Para ajudar, pegue o mapa atrás da porta trancada à direita.

Fixe o código na área de trabalho para mover o Agente até a placa de pressão para que o jogador Steve consiga passar.

Blocos

- avance
- vire à esquerda
- vire à direita
- repita 2 vezes

Área de trabalho:

- quando executar
- vire à esquerda
- repita 4 vezes
- faça avance
- vire à direita
- repita 4 vezes
- faça avance

**Solução que coleta gema e mapa.**

Recomeçar

Ver a solução

Portuguê

Política de Privacidade | Direitos Autorais | Mais

17:36

