

5° ano - Code.org - coursef-2019/stage/2

Aulas passadas:

[5° ano 3x - Code.org - coursef-2019_stage_1.pdf](#)

[5° ano 5x - Code.org - coursef-2019_stage_1.pdf](#)

5º ano - Code.org - coursef-2019/stage/2

Objetivo: Completar da fase 1 (vídeo) até a fase 9.

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/2/puzzle/1?section_id=2830758

The screenshot shows the Code.org Studio interface for a project titled "Fase 2: Peixe nadando com o Sprite Lab". The interface includes a browser window at the top with the URL "studio.code.org/s/coursef-2019/stage/2/puzzle/2". Below the browser, there are navigation buttons for "Compartilhar" and "Remix", and a progress indicator showing "2" out of 9 steps. The main area is divided into two sections: "Instruções" and "Apenas visualizar:". The "Instruções" section contains the text: "** Faça uma previsão **: O que você acha que acontecerá quando você executar este código?". A red arrow points to a large empty text box below the instructions. The "Apenas visualizar:" section shows a code block with the following steps: "quando executar" (when executed), "criar novo elemento em (300, 99)" (create new element at (300, 99)), "sprite começa a tumbling" (sprite starts tumbling), and "sprite" (sprite). The "Executar" button is visible on the left side of the interface.

5º ano - Code.org - coursef-2019/stage/2

Minha resposta como exemplo da fase 2

The screenshot displays the Code.org interface for the 'Peixe nadando com o Sprite Lab' stage 2. The browser address bar shows the URL 'studio.code.org/s/coursef-2019/stage/2/puzzle/2'. The page title is 'Fase 2: Peixe nadando com o Sprite Lab' with a timer indicating 'Salvo há 3 minutos'. The interface includes a 'Compartilhar' button, a 'Remix' button, and a user profile 'Oswaldo'. The main content area is divided into three sections: 'Instruções', 'Apenas visualizar:', and a code editor. The 'Instruções' section contains the text: '** Faça uma previsão **: O que você acha que acontecerá quando você executar este código?' followed by a text input field containing 'A bola de feijo vai rolar.' A red arrow points to this input field. The 'Apenas visualizar:' section shows a preview of the code block. The code editor shows a 'quando executar' block with the following steps: 'criar novo elemento em (300, 99)', 'sprite começa a tumbling', and 'sprite começa a tumbling'. The 'Executar' button is visible on the left side of the canvas area.

